

Ragulamin Apple Pay

(1) Klient ma prawo zapisać swoją Kartę Wirtualną, w swoim imieniu, w Apple Pay i tylko na Urządzeniach z systemem Apple, których jest prawowitym właścicielem i jedynym użytkownikiem. Zapisanie uprawnionej Karty Wirtualnej może być zainicjowane (i) za pomocą dedykowanego menu z aplikacji Apple Pay lub (ii) za pośrednictwem Aplikacji Raiffeisen Digital Bank. Zapisanie właściwej Karty Wirtualnej w Apple Pay musi być dokonane wyłącznie na Urządzeniach z systemem Apple z oryginalnym oprogramowaniem kompatybilnym z aplikacją Apple Pay. Klient pozostaje w bezpośredniej relacji prawnej z odpowiednim podmiotem udostępniającym Aplikację Cyfrowego Portfela w związku z funkcjonalnością Apple Pay („Apple”). Bank nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek usługi świadczone przez Apple w związku z Apple Pay.

(2) Aby zarejestrować uprawnioną Kartę Wirtualną w Apple Pay, Klient musi spełnić łącznie określone warunki Apple dotyczące rejestracji jako użytkownika Apple Pay.

(3) Klient ma możliwość zapisania uprawnionej Karty Wirtualnej w Apple Pay na wielu Urządzeniach z systemem Apple w tym samym czasie. Bank nie pobiera żadnych opłat za zapisanie uprawnionej Karty Wirtualnej w Apple Pay.

(4) Klient obowiązany jest zapisać uprawnioną Kartę Wirtualną w Apple Pay tylko na Urządzeniach, z których korzysta wyłącznie Klient będący ich prawnym właścicielem. Po zapisaniu uprawnionej Karty Wirtualnej, Klient zabezpieczy starannie Urządzenie w taki sam sposób, w jaki zabezpiecza uprawnioną Kartę Wirtualną, w celu uniknięcia jej nieuprawnionego użycia. W tym zakresie, Klient będzie zobowiązany, w przypadku używania hasła do bezpiecznego korzystania z Urządzenia, ustanowić hasło o wysokim stopniu złożoności.

(5) Klient ma obowiązek poinformować Bank, gdy uprawniona zapisana Karta Wirtualna i/lub Urządzenie, na którym jest ona zapisana, zostały utracone/skradzione lub użyte bez zgody Klienta.

(6) Klient ma obowiązek bezpiecznego przechowywania danych uwierzytelniających w Apple Pay i/lub dla Urządzenia.